Odpowiedzi na pytania do Projektu Grupowego (28.2.)

W projekcie brało udział pięciu kursantów i nadzorował go jeden mentor pełniący rolę projekt managera. Praca nad projektem trwała 4 tygodnie, a sam projekt była to aplikacja RESTowa, której zadaniem była obsługa sklepu internetowego.

W zespole komunikowaliśmy się na komunikatorze Kodilli, gdzie każdy w każdej chwili mógł poprosić o pomoc jeśli miał jakiś problem. Najpierw wypowiadali się inni kursanci podsuwając pomysły, a dopiero jak oni wyczerpali pomysły to z pomocą przychodził projekt manager. Tam też wpisywaliśmy postęp jaki poczyniliśmy w trakcie projektu. Co tydzień też mieliśmy około godzinną rozmowę grupową z projekt managerem odnośnie postępów i problemów w projekcie.

Jeśli chodzi o dbałość o jakość i spójność kodu to robiliśmy sobie nawzajem wraz z projekt managerem review na githubie. Każdy wpisywał swoje uwagi, które należało poprawić przed mergem do gałęzi master projektu.

Największym problem było chyba blokowanie tasków, czyli to że musieliśmy czekać, aż każdy ukończy swojego taska zanim można było ruszyć dalej ze swoim. Spowodowane o było tym, że każdy z kursantów pracował w różnych godzinach i w różnym czasie.

Praca zespołowa przynosi wiele korzyści, lecz na pewno największą jest rozwiązywanie problemów, gdyż każdy patrzy na dany problem z innej perspektywy i można wybrać najlepsze pomysły.

Największym wyzwaniem dla mnie była w tym projekcie praca z gitem i sprawdzanie kodu innych osób, ponieważ nie mam jeszcze takiego doświadczenia, by wiedzieć czy można coś poprawić lub zrobić coś lepiej. Niemniej jednak starałem się zrobić review jak najdokładniej.

Gdybym zaczynał projekt od zera jedyną rzeczą jaką bym poprawił to organizacja pracy. Staraliśmy się jak mogliśmy, żeby szło to najsprawniej jak się da, lecz z wiadomych przyczyn nie każdy mógł pracować nad projektem w tym samym czasie.